



ALUNO (A): _____ ANO/TURMA: 1º T.I.I.

PROFESSOR(A): Erinaldo Sanches Nascimento

DISCIPLINA: Lógica Computacional

DATA: 05/07/2016

RECUPERAÇÃO DA AVALIAÇÃO: 10,0

--

1. Classifique os operadores conforme se pede: (A) aritmético, (B) relacional e (C) atribuição: (1,0)
() + () = () mod () / () >
() <> () := () <= () * () -
2. Sabendo que os tipos de dados são numérico (inteiro ou real), lógico (booleano) e literal, classifique os dados abaixo com o tipo que ele melhor representa: (1,0)
a) 4,5 _____ d) 7238 _____
b) TRUE _____ e) "Lógica" _____
c) 'F' _____ f) V _____
3. Dado o problema abaixo, indique quais são as variáveis de entrada e saída. (1,0)

Uma partida de voleibol não pode terminar empatada. Em qualquer torneio de voleibol, o regulamento manda marcar 2 pontos por vitória e 1 ponto por derrota. Como é possível saber em um torneio número de vitórias e derrotas de uma equipe?

4. Verifique se as variáveis a seguir possuem nomes corretos e justifique as alternativas falsas: (1,0)
a) n#1 c) tempo e) 2nome g) 3tres i) média
b) \$din d) n_1 f) U F h) _real j) Janela
5. Resolva no VisuAlg:
 - a) A temperatura é medida em diferentes escalas termométricas. Na maioria das vezes são: Celsius e Fahrenheit. Faça um algoritmo usando as regras do VisuAlg que permite converter 20 graus Celsius para graus Fahrenheit. A fórmula para o calculo é: **fahrenheit := (9 / 5) * celsius + 32.0**. (1,0)
 - b) Crie um programa que permita fazer a conversão cambial entre Reais e Dólares. Considere como taxa de câmbio US\$1,0 = R\$3,30. Inicie o valor em Reais como 500, mostre o correspondente em Dólares.
 - c) Crie um programa que permita fazer a conversão cambial entre Dólares e Reais. Considere como taxa de câmbio US\$1,0 = R\$3,30. Inicie o valor em Dólares com 500, mostre o correspondente em Reais.
 - d) Calcule quantos azulejos são necessários para azulejar uma parede. É necessário conhecer a altura da parede (AP), a sua largura (LP), e a altura do azulejo (A) e sua largura (LA); AP = 3,0; LP = 2,45; A = 0,58; LA = 0,58.
 - e) Faça um programa que, a partir das medidas dos lados de um retângulo calcule a área e o perímetro deste retângulo. Lado a = 5; lado b = 7; Area = a * b; Perimetro = 2 * a + 2 * b.
 - f) Dado o valor do raio (r = 7) de uma circunferência, elaborar um programa para calcular e imprimir sua área (A) e o seu comprimento (C). A fórmula da área do círculo é $A = \pi r^2$ e do comprimento é $C = 2\pi r$. Considere $\pi = 3,14$.
 - g) Elaborar um programa para calcular e imprimir o volume (V) de uma esfera e a área (A) de sua superfície, dado o valor de seu raio (R = 6). A fórmula do volume da esfera é $V = \frac{4}{3} \pi R^3$. Considere $\pi = 3,14$.